

Droites

Définition : On appelle droite (abstraite) un ensemble D muni d'un couple de points (O, A) appelé repère, avec $O \neq A$, et d'une bijection $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ appelée abscisse tq. $f(O) = 0$ et $f(A) = 1$.

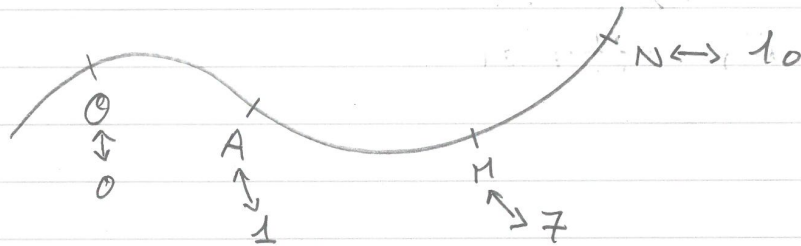
Je note sur les schémas $M \leftrightarrow x$ pour $f(M) = x$.

Exemples :

1) $D = \mathbb{R}$, $O = 0$, $A = 1$ et $f(x) = x$

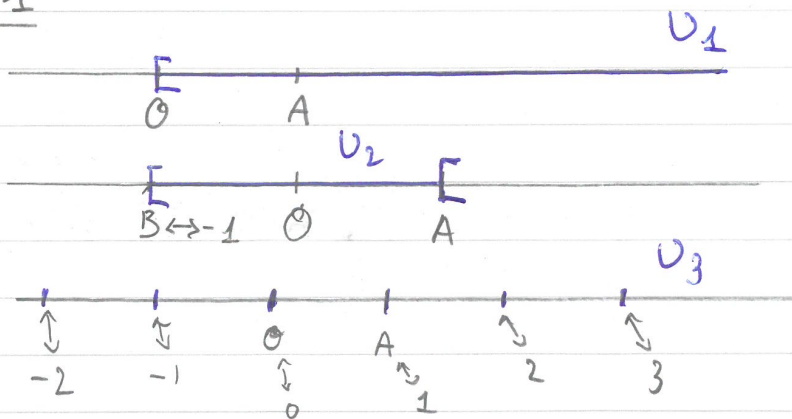


2)



La f^o d'abscisse permet de faire abstraction de ce qu'est réellement D (pour l'exemple 2) où D ne correspond pas à l'image qu'on se fait d'une droite) et de travailler avec l'abscisse des points, qui eux appartiennent à la droite $\mathbb{R}$.

Exo 1



Sur $\mathbb{R}$, on peut mesurer l'écart entre deux nombres x et y en considérant $y - x$. Cette valeur étant positive si y est "après" x (i.e. $y > x$), négative si y est "avant" x ($y < x$) et nulle si $y = x$.

Définition:

Pour une droite munie d'une abscisse f , on peut grâce à cette dernière définir "l'écart" entre deux points M et N , appelée mesure algébrique:

$$\overline{MN} = f(N) - f(M).$$

Exo5

$$1. \overline{MN} = f(N) - f(M) = - (f(M) - f(N)) = -\overline{NM}$$

$$2. \overline{MN} = 0 \Leftrightarrow f(M) = f(N)$$

$$\Leftrightarrow M = N$$

↑ car f est bijective

$$3. \overline{MN} + \overline{NJ} = (\cancel{f(N)} - f(M)) + (f(J) - \cancel{f(N)}) = f(J) - f(M) = \overline{MJ}$$

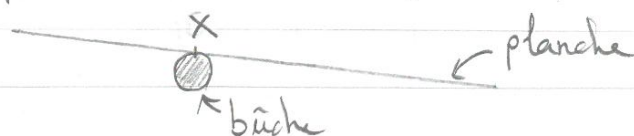
Exo6

1. Supposons $\alpha + \beta = 0$, i.e. $\beta = -\alpha$.

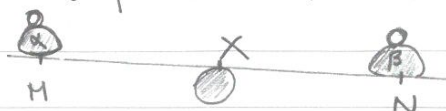
$$\begin{aligned} g(x) &= \alpha \overline{XM} + \beta \overline{XN} \\ &= \alpha \overline{XM} - \alpha \overline{XN} \\ &= \alpha (\overline{XM} - \overline{XN}) \\ &= \alpha (\overline{NX} + \overline{XM}) \\ &= \alpha \overline{NM} \end{aligned}$$

$g(x)$ ne dépend pas de x , donc g est constante.

Supposons qu'on pose une bûche à la position x sous une planche.



À présent, on place deux poids de masses α et β aux positions M et N .



Où faudrait-il placer X pour que la planche soit en équilibre et horizontale? Ce point est unique et est appelé barycentre.

Plus le poids de M est grand, plus le barycentre est proche de M , et idem pour N .

2. Trouvons le barycentre de $\{(M, \alpha), (N, \beta)\}$, que l'on note G . Grâce à la fonction abscisse il suffit de travailler avec des nombres réels au lieu de points abstraits.

Il faut résoudre $\alpha \overline{GM} + \beta \overline{GN} = 0$. Notons $x = f(G)$ l'abscisse de G , $m = f(M)$ et $n = f(N)$.

$$\begin{aligned}\alpha \overline{GM} + \beta \overline{GN} &= 0 \\ \Leftrightarrow \alpha(x-m) + \beta(x-n) &= 0 \\ \Leftrightarrow (\alpha+\beta)x &= \alpha m + \beta n \\ \Leftrightarrow x &= \frac{\alpha}{\alpha+\beta} m + \frac{\beta}{\alpha+\beta} n, \text{ car } \alpha+\beta \neq 0.\end{aligned}$$

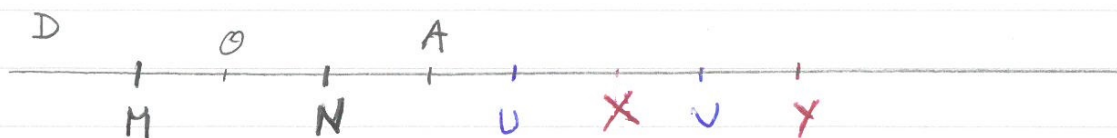
Donc $[x \text{ est l'abscisse du barycentre} \Leftrightarrow x = \frac{\alpha}{\alpha+\beta} m + \frac{\beta}{\alpha+\beta} n]$.
On a donc prouvé l'existence (implication $\Leftarrow$)
et l'unicité (implication $\Rightarrow$).

Définition: G est le barycentre du système pondéré $\{(M, \alpha), (N, \beta)\}$ si $\alpha \overline{GM} + \beta \overline{GN} = 0$

3. D'après 2., si $k \neq 0$, l'abscisse du barycentre ne change pas si on multiplie les poids par k .

Conclusion: En divisant les poids par $\alpha+\beta$, le barycentre reste le même et la somme des nouveaux poids vaut 1.

C'est-à-dire que si vous faites un exercice sur des barycentres et que vous avez pour seule hypothèse $\alpha+\beta \neq 0$, vous pouvez supposer que $\alpha+\beta = 1$ sans changer le barycentre.



Définition : Un bipoint de D est un couple de points de D , c'est-à-dire un couple (M, N) où $M, N \in D$.

Sur le schéma précédent, les bipoints (M, N) , (X, Y) et (U, V) ont tous le même "écart", i.e.

$$\overline{MN} = \overline{UV} = \overline{XY}.$$

Définition : Deux bipoints (M, N) et (U, V) tq $\overline{MN} = \overline{UV}$ sont dits équipollents.

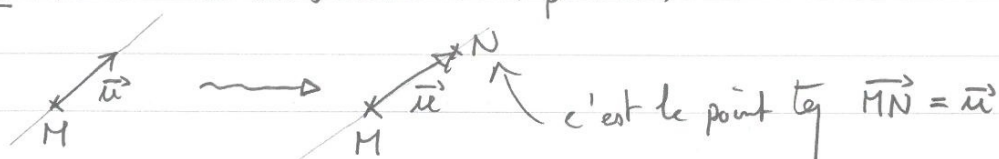
Sans préciser comment définir les vecteurs, on partira du principe que $\overline{MN} = \overline{UV} \Leftrightarrow \overrightarrow{MN} = \overrightarrow{UV}$, et que tout vecteur de D est de la forme $\overrightarrow{MN}$ avec $M, N \in D$.

L'exo 7 nous permet d'utiliser les propriétés suivantes :

(1) Pour tout $M \in D$, $\overrightarrow{MM}$ est ce qu'on appelle le vecteur nul, noté $\vec{0}$.

(2) Soient M un point de D et $\vec{u}$ un vecteur de D , il existe un unique point $N \in D$ tq $\overrightarrow{MN} = \vec{u}$.

NB : N est la translation de M par $\vec{u}$.



(3) Les vecteurs ont eux aussi une notion d'abscisse ; soit $\vec{u}$ un vecteur de D et M tq $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$, l'abscisse de $\vec{u}$ dans le repère (O, A) est définie comme l'abscisse de M dans (O, A) .

(4) Règles de calcul vectoriel :

(i) $\lambda(\vec{u} + \vec{v}) = \lambda\vec{u} + \lambda\vec{v}$ et $(\lambda + \mu)\vec{u} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{u}$

(ii) Pour tout $\vec{u}$ il existe $\vec{v}$ tq $\vec{u} + \vec{v} = \vec{0}$, on note ce vecteur $-\vec{u}$ et $(-1)\vec{u} = -\vec{u}$

(iii) $0 \cdot \vec{u} = \vec{0}$ et $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$

(iv) $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$

(v) $\lambda(\mu\vec{u}) = (\lambda\mu)\vec{u}$

Conclusion : Vous avez le droit de faire tout ce que vous savez déjà faire

Propriété: Si $\vec{u} \neq \vec{0}$, alors pour tous $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$,
 $\lambda \vec{u} = \mu \vec{u} \Rightarrow \lambda = \mu$

Preuve: $\lambda \vec{u} = \mu \vec{u} \Rightarrow (\lambda - \mu) \vec{u} = \vec{0} \Rightarrow \lambda - \mu = 0$
 $\uparrow$ sinon on aurait en divisant par $\lambda - \mu$ que $\vec{u} = \vec{0}$.

Exo 8

Il faut supposer $\alpha + \beta = 1$.

Soit $G \in D$,

$$\alpha \vec{GM} + \beta \vec{GN} = \alpha (\vec{GO} + \vec{OM}) + \beta (\vec{GO} + \vec{ON})$$

$$= \overbrace{(\alpha + \beta)}^1 \vec{GO} + \alpha \vec{OM} + \beta \vec{ON}$$

$$\text{Donc } \alpha \vec{GM} + \beta \vec{GN} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{OG} = \alpha \vec{OM} + \beta \vec{ON},$$

c'est-à-dire que G est la transla^o de O par $\alpha \vec{OM} + \beta \vec{ON}$
 (cf coroll^o exo 7 - Remarque 2).

Exo 9

1. Cette question signifie que si on nous donne (O, A) on peut déduire $(O, \vec{x})$ (par définition, c'est vrai) et que si on nous donne $(O, \vec{x})$ on peut déduire (O, A) (où $\vec{x} = \vec{OA}$).

Si on a $(O, \vec{x})$, il faut trouver quel est le point A tq $\vec{x} = \vec{OA}$. Il s'agit tout simplement de " $A = O + \vec{x}$ " c'est-à-dire que A est le translaté de O par $\vec{x}$.

2. Soit $\vec{u}$ un vecteur de D , disons $\vec{OM}$. Trouvons $\lambda \in \mathbb{R}$ tq $\vec{u} = \lambda \vec{x}$, i.e. $\vec{OM} = \lambda \vec{OA}$.

* $\lambda \vec{OA}$ est l'unique vecteur d'abscisse λ , car $\vec{OA}$ est d'abscisse 1 (exo 7-q°4)

* $\vec{OM}$ a pour abscisse $f(M)$ (exo 7-q°3)

$$\text{Donc } \vec{OM} = \lambda \vec{OA} \Leftrightarrow \lambda = f(M).$$

Propriétés:

$$(i) \vec{OM} = f(M) \vec{OA}$$

$$(ii) \vec{MN} = f(N) \vec{OA}$$

Preuve: exercice (utiliser l'exo 8)

Remarque: On peut faire l'exo 8 en se ramenant à l'exo 6 grâce à la propriété précédente.

Plans

Définition : On appelle plan (abstrait) un ensemble P muni d'un triplet de points distincts (O, I, J) appelé repère, et d'une bijection $f: P \rightarrow \mathbb{R}^2$ appelée coordonnée tq

- $f(O) = O = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
- $f(I) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
- $f(J) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Toutes les propriétés des vecteurs sur une droite évoquées dans la partie précédente reste vrai dans le plan.

Attention au lien coordonnées - vecteurs :

Droite :

$$\overrightarrow{UV} = x \overrightarrow{OA} \Leftrightarrow f(V) - f(U) = x$$

en particulier

$$\overrightarrow{OM} = x \overrightarrow{OA} \Leftrightarrow f(M) = x$$

Plan :

$$\overrightarrow{UV} = x \overrightarrow{OI} + y \overrightarrow{OJ} \Leftrightarrow f(V) - f(U) = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

en particulier

$$\overrightarrow{OM} = x \overrightarrow{OI} + y \overrightarrow{OJ} \Leftrightarrow f(M) = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Définition : Les droite D (du plan P) passant par A et dirigée par $\vec{u} \neq \vec{0}$ est définie comme
$$D = \{ M \in P \mid \overrightarrow{AM} \text{ est colinéaire à } \vec{u} \}.$$

Propriétés :

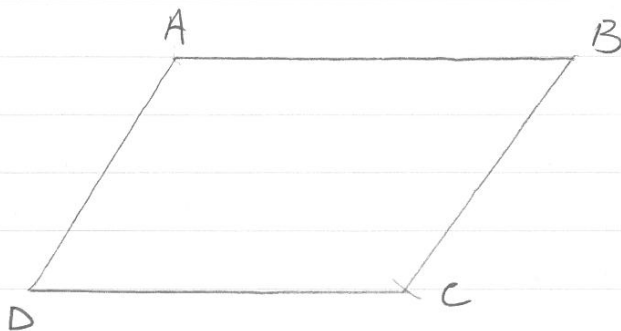
exo 12 $\rightarrow$ (1) Soient D et D' , deux droites passant par A et A' respectivement et de vecteurs directeurs $\vec{u}$ et $\vec{u}'$ respectivement.

(i) $D \neq D' \Leftrightarrow A' \in D$ et $\vec{u}'$ est colinéaire à $\vec{u}$.

(ii) $D \parallel D' \Leftrightarrow \vec{u}'$ est colinéaire à $\vec{u}$

(2) Soient $A \neq B$, il existe une unique droite passant par A et B ; elle est dirigée par $\overrightarrow{AB}$. 4

Exo 12



1. (i) $\Rightarrow$ (ii), (iii): supposons que $(ABCD)$ soit un parallélogramme, montrons que $\vec{AB} = \vec{DC}$ (la preuve est similaire pour $(AB) \parallel (DC)$ donc (pp (1)-(ii) des propriétés précédentes) $\vec{AB} = \lambda \vec{DC}$ pour un $\lambda \in \mathbb{R}$, et $(AD) \parallel (BC)$ donc $\vec{AD} = \mu \vec{BC}$ pour un $\mu \in \mathbb{R}$.

Il ne reste plus qu'à mg $\lambda = 1$:

$$\begin{aligned}\vec{AC} &= \vec{AB} + \vec{BC} = \lambda \vec{DC} + \vec{BC} \\ &= \vec{AD} + \vec{DC} = \mu \vec{BC} + \vec{DC}\end{aligned}$$

En soustrayant les deux lignes, on obtient $(\lambda - 1) \vec{DC} + (1 - \mu) \vec{BC} = \vec{0}$

Il est impossible que λ soit différent de 1, sinon on aurait $\vec{DC} = \frac{\mu - 1}{\lambda - 1} \vec{BC}$ et donc que B, D et C sont alignés, ce qui contredirait l'énoncé.

NB: Dire que X, Y et Z sont alignés signifie que $\vec{XY}$ est colinéaire à $\vec{XZ}$, ou l'inverse.

(ii) $\Rightarrow$ (i), (iii) $\Rightarrow$ (i): supposons $\vec{AB} = \vec{DC}$ (le cas $\vec{AD} = \vec{BC}$ est équivalent) et montrons que $ABCD$ est un parallélogramme.

On a bien évidemment $(AB) \parallel (DC)$, mais également $(AD) \parallel (BC)$:

$$\vec{AD} = \vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} = \vec{AB} + \vec{BC} - \vec{AB} = \vec{BC}$$

$\hookrightarrow$ par hypothèse