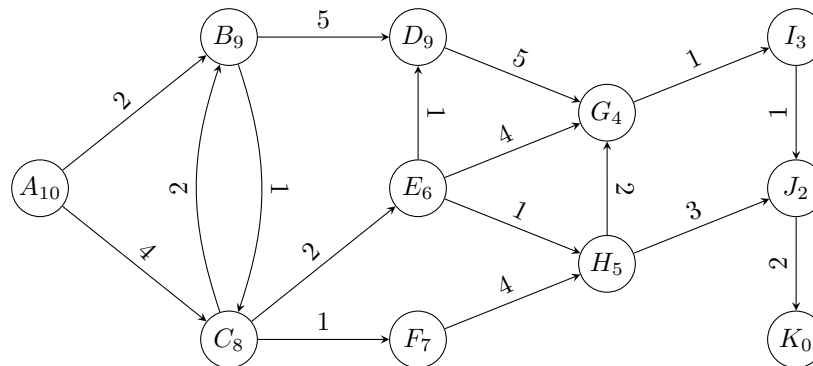


Intelligence Artificielle (AI'11)

Devoir sur Table 1

le 2 Avril, 2012 (Responsable : Sławek Staworko)

Faire tourner les algorithmes BFS, DFS, de Dijkstra et A* pour trouver une chemin entre le noeud départ A et le noeud cible K . Montrer bien l'arbre de recherche de chaque algorithme.



Pour les algorithmes de Dijkstra et A*, les poids sur les arêtes indiquent la distance entre les noeuds (par exemple $X \xrightarrow{3} Y$ indique que la distance pour voyager de X à Y est 3). Pour l'algorithme A*, les poids dans les noeuds indiquent la valeur d'une heuristique qui estime la distance du noeud au noeud cible (par exemple, X_4 indique que la valeur de l'heuristique est 4).